

Hiroshima 2020 Design Charrette

デザインシャレット

2010.06.06 [sun]

09:30 - 20:30

広島市まちづくり
市民交流プラザ

HIROSHIMA

広島、オリンピック・パラリンピック、
そして建築・デザインの未来を提案する。



Hiroshima
2020
Design
Charrette

<http://hodc.net/>

主催：Hiroshima 2020 Design Charrette 実行委員会

共催：社団法人日本建築家協会（JIA）中国支部 広島地域会

後援：広島市、社団法人 日本建築学会、

社団法人 日本都市計画学会

2020年広島オリンピック・パラリンピックに対する
若手建築家・デザイナーによる
提案と議論

Hiroshima 2020 Design Charrette

デザインシャレット

2010.06.06 [sun]
09:30 - 20:30

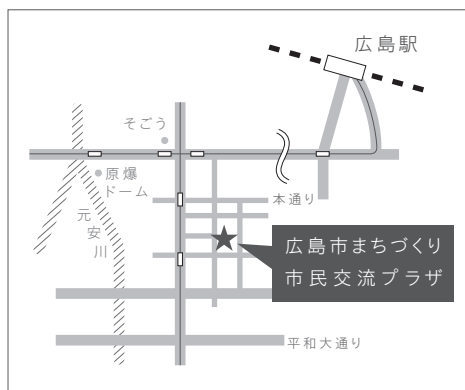
広島市まちづくり
市民交流プラザ

HIROSHIMA

日時：2010年6月6日(日)

START: 09:30

会場：広島市まちづくり市民交流プラザ
北棟 ギャラリーA・B
広島市中区袋町6番36号



スケジュール：

09:30 - 15:30 [公開・観覧は予約不要]

建築家・デザイナー・参加者による
デザインシャレット

16:00 - 20:30 [公開・要予約]

対話形式によるシンポジウム
(開場 15:30)

【東京事務局】

181-0001 東京都三鷹市井の頭2-1-12

アラキ+ササキアーキテクツ一級建築士事務所内

TEL: 0422 43 9890

FAX: 0422 43 9890

arakisasaki@mbe.nifty.com

【広島事務局】

733-0863 広島県広島市西区草津南3-4-11

フューチャースタジオ一級建築士事務所内

TEL: 082 276 4150

FAX: 082 276 4151

info@futurestudio.jp

若手建築家が、広島未来を提案する。

広島、オリンピック・パラリンピック、
そして建築・デザインの未来を提案する

Hiroshima 2020 Design Charrette (略称: HODC) は、広島で2020年の開催が計画されている夏季オリンピック・パラリンピックに対して、建築・デザインの立場から提案し、考えようとするイベントです。具体的には、広島でシャレット(専門家を交えたワークショップ)を開催し、10年後のオリンピックのための建築およびデザインに関する提案を、即日で行います。

提案者は、HODC実行委員会、ゲスト建築家・デザイナー、そして「あなた」です。また、デザインシャレットでの提案に基づき対話形式のシンポジウムを行うことにより、提案者と観覧者が一体となって、未来の広島、オリンピック・パラリンピック、そして建築・デザインのあり方を考えます。

シャレット提案者

Hiroshima 2020 Design Charrette 提案者15組：

【アラキ+ササキアーキテクツ】

荒木 源希、佐々木高之、佐々木 珠穂

【蟻塚学建築設計事務所】

蟻塚 学

【伊藤暁建築設計事務所】

伊藤 暁

【H2R アーキテクツ】

白井 宏昌、平原 英樹、張 容豪

【SUPPOSE DESIGN OFFICE】

谷尻 誠

【スキーマ建築計画】

長坂 常

【240design・西尾通哲建築研究室】

西尾 通哲

【中村竜治建築設計事務所】

中村 竜治

【永山祐子建築設計】

永山 祐子

【成瀬・猪熊建築設計事務所】

猪熊 純、成瀬 友梨

【畑友洋建築設計事務所】

畑友 洋

【藤村龍至建築設計事務所】

藤村 龍至

【FUTURE STUDIO】

小川 文象

【メジロスタジオ】

古澤 大輔、馬場 兼伸、黒川 泰孝

【ユニティデザイン】

雨宮 知彦、犬塚 博紀

(事務所名五十音順・敬称略)

シンポジウム出演

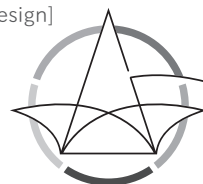
パネリスト： シャレット提案者

ゲストコメンテータ： 古谷 誠章 [建築家 早稲田大学教授、NASCA 代表]

岡河 貢 [建築家 広島大学准教授、パラディサス アーキテクツ 代表]

モデレータ： 加藤 孝司 [デザインジャーナリスト FORM_Story of design]

門脇 耕三 [首都大学東京 助教]



Hiroshima
2020
Design
Charrette

<http://hodc.net/>

2020年広島オリンピック・パラリンピックに対する
若手建築家・デザイナーによる
提案と議論